



Kantonsschule Freudenberg Zürich

Gymnasium Freudenberg

Alt- und neusprachliches Langgymnasium

Nutzungsregeln Digital Devices¹

Einleitung

Wir sind uns bewusst, dass wir an unserer Schule – insbesondere für die Unterstufe – relativ restriktive Regeln für den Gebrauch von Digital Devices haben. Nach verschiedenen negativen Erfahrungen in einer Zeit grosser Toleranz wollen wir damit verhindern, dass diese neuen Technologien das Zusammenleben in der Schule negativ dominieren und normale Kommunikation verhindern.

Nutzungsregeln zum Gebrauch von Digital Devices in der Unterstufe (1. – 2. Klasse)

- Digital Devices müssen beim Betreten des Schulhauses ausgeschaltet und in der Schultasche versorgt werden. Sie dürfen erst nach der letzten Unterrichtslektion nach dem Verlassen des Schulhauses behändigt werden.
- Über die Mittagszeit dürfen die Geräte von 12.15–13.10 Uhr ausserhalb des Schulhauses benutzt werden.
- Verstösst ein Schüler / eine Schülerin gegen die geltenden Bestimmungen, wird die Schulleitung darüber informiert. Die Schulleitung spricht eine Disziplinarstrafe gemäss Schulordnung Art. 29. aus.

Schülerinnen und Schüler können sich jederzeit an das Sekretariat wenden, wenn sie die Eltern dringend kontaktieren müssen (und umgekehrt).

Nutzungsregeln zum Gebrauch von Digital Devices in der Oberstufe (3. – 6. Klasse)

- Digital Devices müssen während dem Unterricht auf stumm geschaltet sein und dürfen nicht benutzt werden.
- Es liegt in der Kompetenz der einzelnen Lehrpersonen, die gezielte Nutzung von Digital Devices im eigenen Unterricht zu gewähren.
- Verstösse gegen den Gebrauch von Digital Devices werden von der Lehrperson sanktioniert. Dabei können die in der Schulordnung der Kantonsschulen unter Art. 29 aufgeführten Massnahmen angewendet werden: Wegweisung aus der Unterrichtsstunde / Strafarbeit / Verhängung einer Strafstrunde unter Mitteilung an die Schulleitung.

Schulleitung
Gymnasium Freudenberg

Oktober 2013

¹ Unter dem Begriff Digital Devices werden alle elektronischen Geräte (Mobiltelefone, Smartphones, Tablet-Computer, mp3 Player etc.) subsumiert.